PRACTICA 2 – Despliegue de un sitio web sencillo en Apache

1. Creación del proyecto web:

Creamos la carpeta donde añadiremos posteriormente nuestros archivos:

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Dentro de la carpeta creamos el archivo index.html:

Captura de pantalla de computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Acceso inicial con Apache:

Iniciamos el servidor Apache:

Interfaz de usuario gráfica

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Y visitamos nuestro sitio web local sin problemas:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Configuración de Virtual Hosts:

Abrimos el archivo de configuración de Virtual Hosts:

Una captura de pantalla de una computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Añadimos la siguiente configuración:

Una captura de pantalla de una computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Editamos el siguiente archivo de configuración:

Interfaz de usuario gráfica, Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Añadimos la siguiente configuración:

Interfaz de usuario gráfica, Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Reiniciamos el servidor Apache y buscamos con la nueva dirección en el navegador:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Acceso mediante IPv4 de la máquina

Comprobamos la dirección IP4 de nuestra tarjeta de red:

Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Pruebo a acceder al sitio web con la IP y no me deja por que hay que modificar el archivo de configuración de Virtual Hosts para que no vaya por defecto a mi carpeta “PGG\_sitio”:

Interfaz de usuario gráfica, Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

Al modificar eso buscamos la <http://IPV4/PGG_sitio> y encontramos la pagina web: Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

1. Responde las distintas cuestiones:

- ¿Qué diferencia hay entre usar localhost y 127.0.0.1?

La dirección **127.0.0.1** corresponde a la IP de *lookback*, utilizada para que un equipo pueda comunicarse consigo mismo a través de la pila TCP/IP.  
Por otro lado, **localhost** es un nombre de dominio reservado que, mediante el archivo hosts, se traduce internamente a 127.0.0.1.  
En la práctica, ambas direcciones funcionan de la misma manera, pero conceptualmente 127.0.0.1 es una dirección numérica, mientras que localhost es un alias más legible y fácil de recordar.

- En el apartado 3, ¿por qué necesitamos modificar el archivo hosts?

El archivo hosts permite asignar manualmente nombres de dominio a direcciones IP

En nuestro caso, al añadir la línea:

“127.0.0.1 proyecto.local”

le indicamos al sistema operativo que el nombre proyecto.local debe resolverse hacia la IP 127.0.0.1.  
Esto es necesario porque proyecto.local no existe en Internet y, sin esta configuración, el navegador no sabría a qué dirección apuntar.  
De esta forma conseguimos simular un dominio real en el entorno local de desarrollo.

- En el apartado 4, ¿qué ventajas e inconvenientes tiene acceder con la IP frente a usar un nombre como proyecto.local?

**Ventajas de usar la IP (ej. 192.168.1.35):**

* Permite acceder al sitio desde otros dispositivos en la misma red local.
* No requiere modificar el archivo hosts en otros equipos.
* Es útil para comprobar la conectividad del servidor.

**Inconvenientes de usar la IP:**

* Es menos intuitiva y difícil de recordar.
* Puede cambiar si la red asigna direcciones dinámicas (DHCP).
* No reproduce fielmente el entorno de un dominio web real.

**Ventajas de usar un nombre como proyecto.local:**

* Es más amigable y profesional.
* Facilita el desarrollo al simular un dominio real.
* Permite gestionar varios proyectos a través de Virtual Hosts.

**Inconvenientes de usar un nombre:**

* Solo funciona en el ordenador donde se haya editado el archivo hosts.
* Para que otros dispositivos lo reconozcan, también sería necesario modificar el archivo hosts en ellos.